NUMMER 8/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

DM 4,- Nr. 8/2001
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92
BASTEI Jugend

JEDEN MONAT NEU!

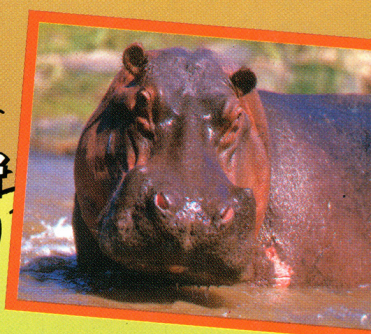
Schlumpf-Codier-Scheibe

Cooles EXTRA: Codier-Scheibe

4 394516 204004 08

© Peyo

Der Naturschlumpf erzählt von Flusspferden



Der Vielfraß und die Eidechsen

Anzeige

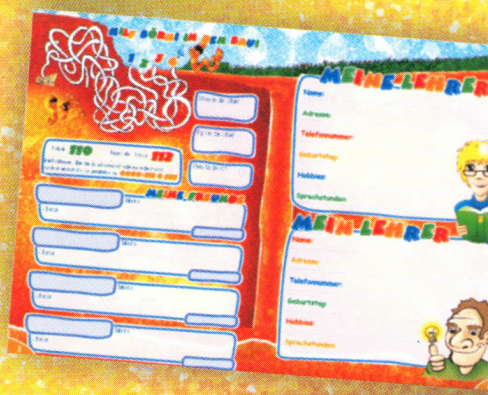
SCHLUSS MIT LANGWEILIGEN HAUSAUFGABEN, JETZT KOMMT DAS KIDS-HÄFFT!

Was ist denn das Kids-Häfft?

Ein Hausaufgabenheft extra für Grundschüler! Da gibt's für jeden Tag ein großes Feld auf bunten Seiten, wo ihr aufschreibt, welche Schularbeiten ihr erledigen müsst. Das ist sehr praktisch, weil man nichts mehr vergessen kann. Aber das Wichtigste ist, dass die Hausaufgaben mit dem Kids-Häfft viel mehr Spaß machen!

Wieso mehr Spaß?

Na weil ich und meine Freunde drin sind und jede Menge erleben und zu erzählen haben. Im nächsten Kids-Häfft geht´s zum Beispiel um andere Länder und um Detektive.



Und was ist sonst noch drin?

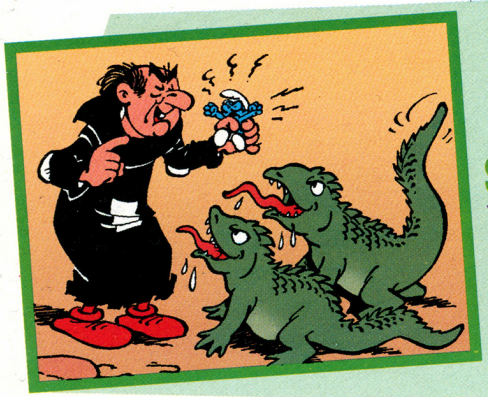
Jede Menge Nützliches für die Schule wie Stundenplan, Notenliste, Ferienplan und Lerntipps. Außerdem gibt es viele Mitmachaktionen mit super Preisen!

Ich will auch ein Kids-Häfft haben!

Die neuen Hefte gibt's für 4,80 DM im Schreibwaren- oder Buchhandel.

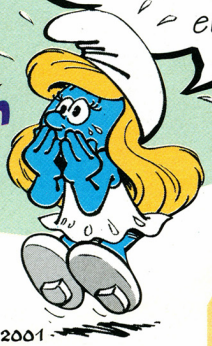
KIDS Häfft®

In diesem Heft:



Seite 4 Vielfraß und die Eidechsen

O nein! Gurgelhals hat mal wieder einen fiesen Plan ausgeheckt, uns arme Schlümpfe einzufangen. Was die beiden Eidechsen damit zu tun haben, lest ihr besser selbst! Tierisch gemein gehts auch in der zweiten Geschichte zu: Da dreht sich alles um Rattenfänger. Außerdem gibts auf dem Bastelbogen eine coole Codierscheibe für eure geheimen Botschaften.



© Peyo - 2001

Seite 12 Für Malschlümpfe
Malen nach Zahlen

Seite 20 Schlumpfereien
Moderne Kunst

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt: Honig, Bär und ein böser Zauberer

Seite 26 Für Rate- und Malschlümpfe

Seite 27 Comic: Die Rattenjäger

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Sommer, Sonne, Strandvergnügen

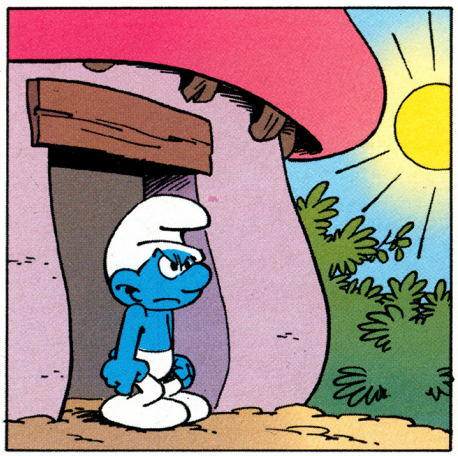
Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Gedämpfte Musik

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor: Flusspferde – den ganzen Tag im Wasserbett

Auf Seite 17 Schlumpfige Preise zu gewinnen! Mach mit!

Achtung, streng geheim! EXTRA Codier-Scheibe zum Verschlüsseln von Botschaften.



© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)

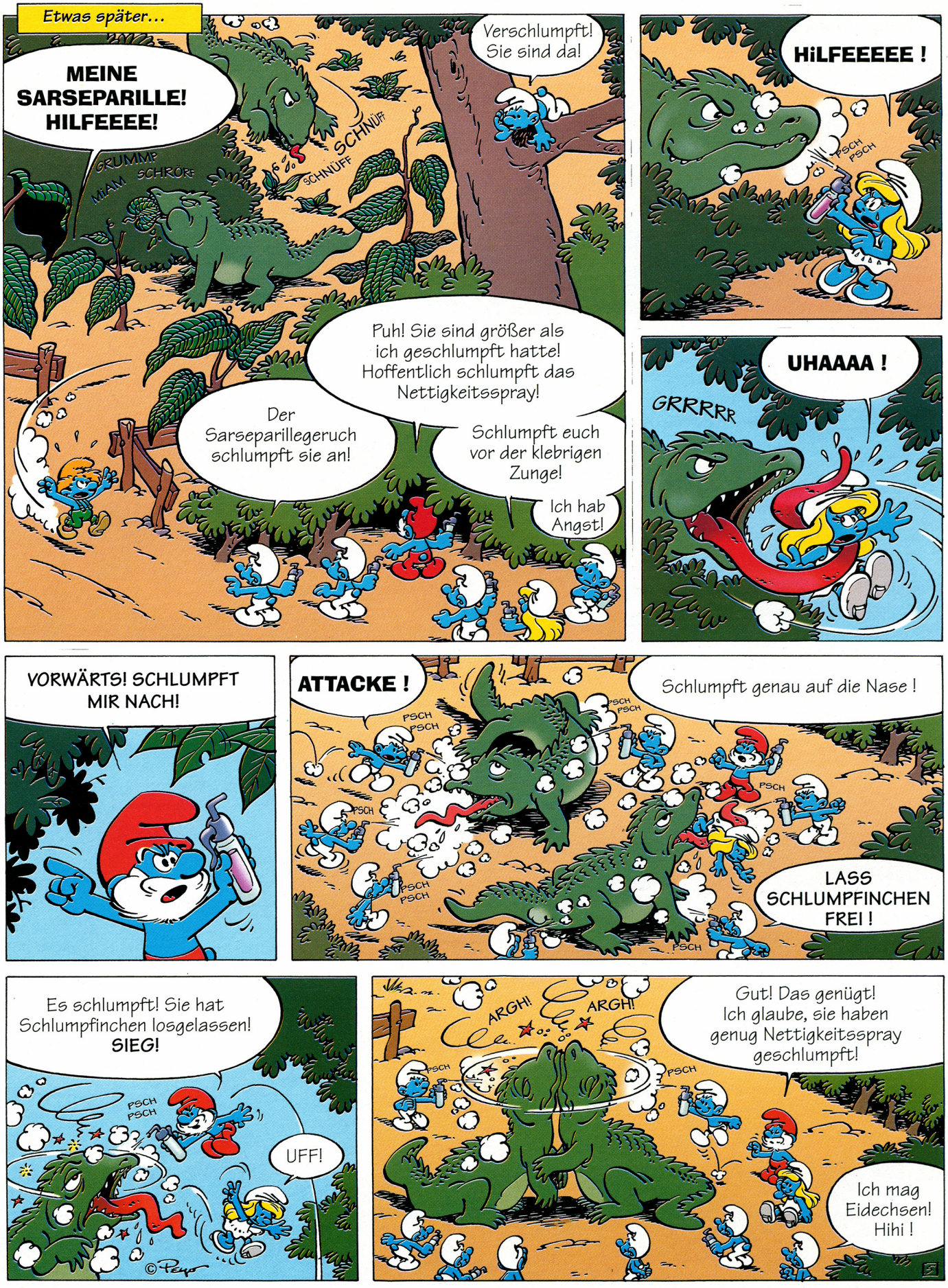
Vielfraß und die Eidechsen

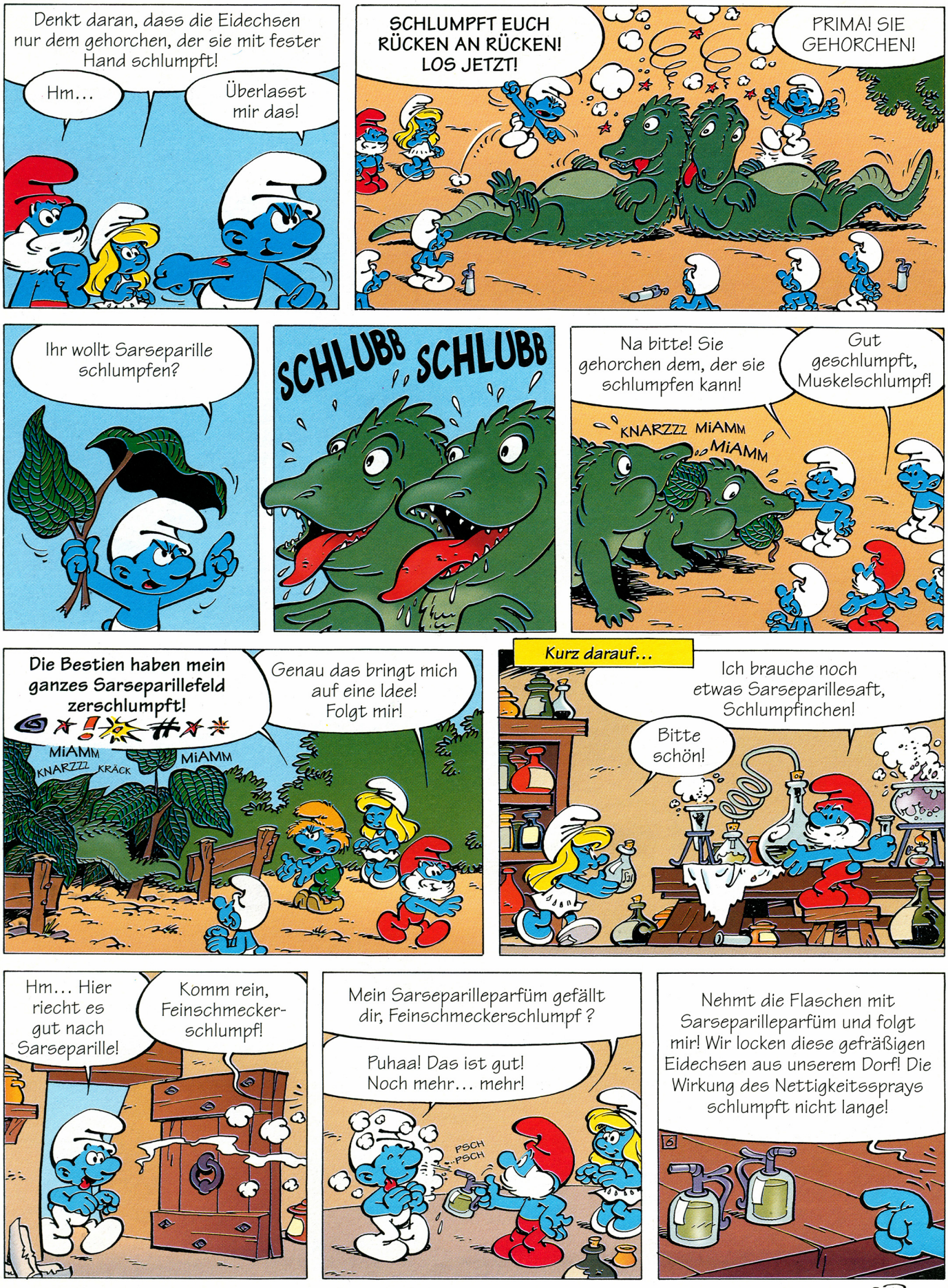
Harharhar! Darauf hatte ich gehofft!
GNiiiii GNiiiiGRUUU
?
GNIAP
MIAUUU
Hör zu! Diese Eidechsen lernen ganz schnell! Sie gehorchen nur, wenn du ihnen mit fester Hand Befehle erteilst! Dann erkennen sie dich als Meister an!
MNiAM
GRUMP
SCHLÜRF
Also los, RUHE! Wir eröffnen unverzüglich die Jagd auf die Schlümpfe!
Schlümpfe sind kein Problem! Ich hab sie schon dressiert und Sarseparille fressen lassen!
Ist noch Schinken da?
KNÄCK MiAM
GRAAAA
GNiii GNiii
Da, wo Sarseparille ist, da sind auch Schlümpfe!
Wie entsetzlich! Wir müssen sofort Alarm schlumpfen!
?
SCHLÜMPFE! SIE FLIEHEN! HOLT SIE EUCH!
Sie haben uns entdeckt! Schlumpfe sich, wer kann!
UHAAA!
Flieht, meine Freunde !
Bravo! Seht ihr, das ist ein Schlumpf!
LASS MICH LOS!
SCHLÜRF
MiAMM
Ihr bekommt eine Belohnung für jeden Schlumpf, den ihr fangt! Verstanden?
GRRR
UHAAAA
Die Eidechsen haben den Brillenschlumpf geschlumpft
Sie verfolgen uns! HiiiiLFE!
2
©Peyo

Kurz darauf...
Wo ist der Große Schlumpf? ALARM!
Im Laboratorium... wartet mal! Er schlumpft gerade ein Experiment mit dem Griesgramschlumpf und...
Großer Schlumpf! Großer Schlumpf!
Einen Moment! Ich möchte noch gern dieses Nettigkeitsspray am Griesgramschlumpf schlumpfen...
Ich mag kein Nettigkeitsspray!
ABER...
PST! Ich schlumpfe das Parfüm!
UHÄÄÄ! Ich hasse Parfüm!
PSCHSCH
HATSCH
HATSCH
Das wird ein Erfolg, wenn er nicht mehr meckert... und sei es nur für ein paar Minuten!
?
HICKS
Dieser Duft ist schlumpfig schön! Hmmm!
Es hat geschlumpft! Hihi! Ich wusste es!
Guten Tag, Schlumpfinchen! Du siehst heute Morgen ganz reizend aus!
Oh! Wie nett von dir, Griesgramschlumpf!
Ich bin wirklich zufrieden mit meinem Spray!
Aber... wir sind in Gefahr, Großer Schlumpf! Vielfraß hat Gurgelhals Eidechsen gebracht. Sie sollen uns schlumpfen!
Ja! Grüne Eidechsen!
Und sie haben den Brillenschlumpf gefangen!
Hm... mal sehen, was mein Zauberbuch über Eidechsen schlumpft...
GRÜNE EIDECHSE
Diese große, von den Inseln importierte Eidechse hat einen Sinn für den Geruch von Sarsaparille. Man kann sie dressieren, um Schlümpfe zu fangen. Sie fangen die Beute mit ihrer klebrigen Zunge ein.
Wie schrecklich! Sie werden uns alle schlumpfen!
13
©Peyo

Im Buch schlumpft es weiter, dass diese Eidechsen jedem neuen Meister, der ihnen mit fester Hand Befehle erteilt, gehorcht!
Mit fester Hand?
Gurgelhals ist ihr Meister!
Ich mag Gurgelhals!
Also müssen wir die Eidechsen fangen. Dann gehorchen sie uns! Ich habe eine Idee!
Wir melden uns freiwillig, um diese ★G!★ Bestien zu schlumpfen!
Nehmt diese Fläschchen mit Nettigkeitsspray! Die schlumpfen euch bestimmt!
Hm! Riecht gut!
?
PSCH PSCH
Du vergeudest das Parfüm, Eitler Schlumpf! Es ist nur für böse und griesgrämige Typen, nicht für nette wie dich!
PSCH PSCH
Zur gleichen Zeit...
Har! Sie scheinen zu wissen, wohin sie wollen! Wartet auf mich!
Lass mich sofort los, oder ich...
GRAAAAA
GNiiiii
GNiiiii
AH!
ZIUUU
PLOTSCH
KOMMT ZURÜCK ! G!★
Sie hören mich nicht! Sind schon zu weit weg!
GRRRRR!
Umso besser! Hihi!
GRAAAAA GNiiiii GNiiiii
4

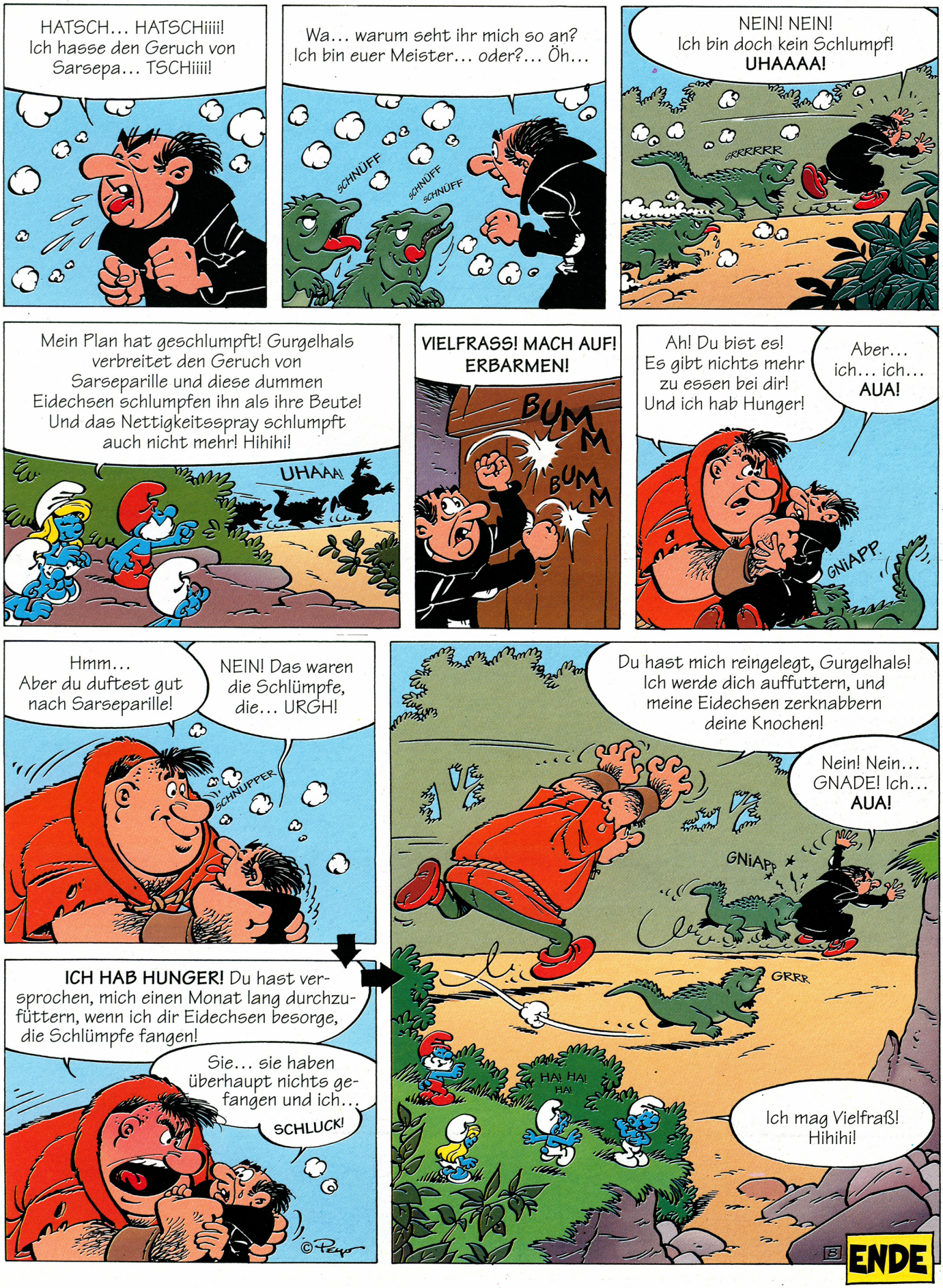
©Peyo


Etwas später...
MEINE SARSEPARILLE! HILFEEEE!
GRUMMP
MIAM
SCHRÖF
SCHNÜFF
SCHNÜFF
Verschlumpft! Sie sind da!
Puh! Sie sind größer als ich geschlumpft hatte! Hoffentlich schlumpft das Nettigkeitsspray!
Der Sarseparillegeruch schlumpft sie an!
Schlumpft euch vor der klebrigen Zunge!
Ich hab Angst!
HILFEEEEE !
PSCH
PSCH
UHAAAA !
GRRRRR
VORWÄRTS! SCHLUMPFT MIR NACH!
ATTACKE !
Schlumpft genau auf die Nase !
PSCH
LASS SCHLUMPFINCHEN FREI !
Es schlumpft! Sie hat Schlumpfinchen losgelassen! SIEG!
UFF!
©Peyo
ARGH!
ARGH!
Gut! Das genügt! Ich glaube, sie haben genug Nettigkeitsspray geschlumpft!
Ich mag Eidechsen! Hihi !

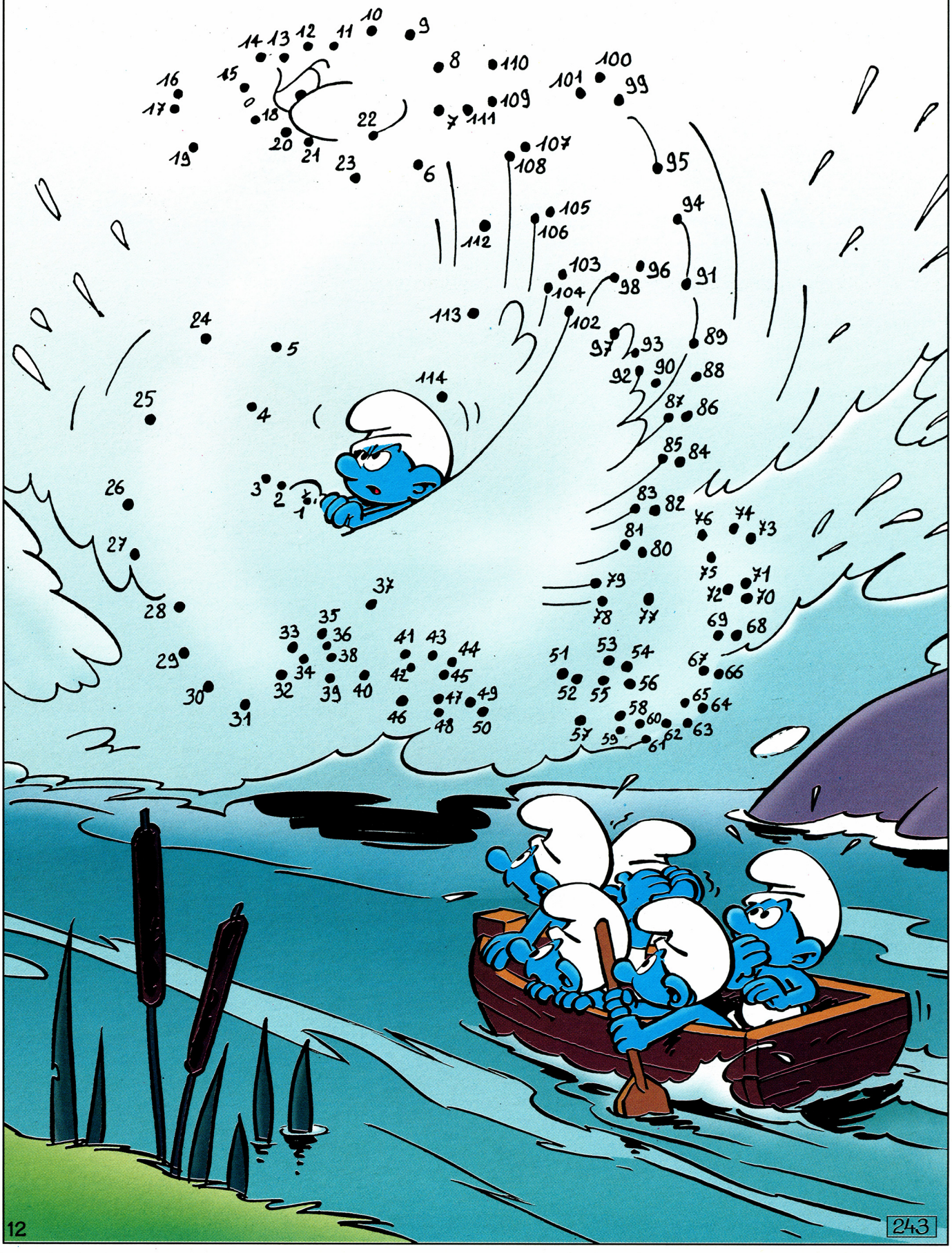

Denkt daran, dass die Eidechsen nur dem gehorchen, der sie mit fester Hand schlumpft!
Hm...
Überlasst mir das!
SCHLUMPFT EUCH RÜCKEN AN RÜCKEN! LOS JETZT!
PRIMA! SIE GEHORCHEN!
Ihr wollt Sarseparille schlumpfen?
SCHLUBB SCHLUBB
Na bitte! Sie gehorchen dem, der sie schlumpfen kann!
Gut geschlumpft, Muskelschlumpf!
KNARZZZ MiAMM
MiAMM
Die Bestien haben mein ganzes Sarseparillefeld zerschlumpft!
Genau das bringt mich auf eine Idee! Folgt mir!
MiAMM
KNARZZZ KRÄCK
MiAMM
Kurz darauf...
Ich brauche noch etwas Sarseparillesaft, Schlumpfinchen!
Bitte schön!
Hm... Hier riecht es gut nach Sarseparille!
Komm rein, Feinschmecker-schlumpf!
Mein Sarseparilleparfüm gefällt dir, Feinschmeckerschlumpf ?
Puhaa! Das ist gut! Noch mehr... mehr!
PSCH ...PSCH
Nehmt die Flaschen mit Sarseparilleparfüm und folgt mir! Wir locken diese gefräßigen Eidechsen aus unserem Dorf! Die Wirkung des Nettigkeitssprays schlumpft nicht lange!

©Peyo

Man muss sie ganz streng schlumpfen! Das hat Vielfraß gesagt!
Ich weiß! Du bist dran, Muskelschlumpf!
VORWÄRTS! UNS NACH! DAS IST EIN BEFEHL!
SCHNÜFF
SCHNÜFF
Es ist die einzige Möglichkeit, sie aus dem Dorf zu schlumpfen!
PSCH
PSCH
PSCH
MACHT EUCH AUS DEM STAUB! GRRR!
Bravo, Großer Schlumpf! Sie schlumpfen das Sarseparilleparfüm! Hihihi!
Vielfraß hat sie so erzogen, weil wir nach Sarseparille riechen!
Aber er hat einen Fehler begangen! Diese Tiere sind zu dämlich, einen Unterschied zwischen Sarseparille und einem Schlumpf zu schlumpfen!
PSCH
IGITT! Das riecht nach Sarseparille!
PSCH
PSCH
?
VORSICHT! GURGELHALS!
GRUAAR
ZU HILFE!
GRMP
Schlumpft das Sarseparilleparfüm auf ihn!
SCHNÜFF
PSCH
PSCH
JETZT LOS, EIDECHSEN! SCHLUMPFT IHN!
Uff!
ABER...
PSCH
SCHNÜFF
SCHNÜFF


HATSCH... HATSCHiiii! Ich hasse den Geruch von Sarsepa... TSCHiiii!
Wa... warum seht ihr mich so an? Ich bin euer Meister... oder?... Öh...
SCHNÜFF
SCHNÜFF
SCHNÜFF
NEIN! NEIN! Ich bin doch kein Schlumpf! UHAAAA!
GRRRRRR
Mein Plan hat geschlumpft! Gurgelhals verbreitet den Geruch von Sarseparille und diese dummen Eidechsen schlumpfen ihn als ihre Beute! Und das Nettigkeitsspray schlumpft auch nicht mehr! Hihihi!
UHAAA!
VIELFRASS! MACH AUF! ERBARMEN!
BUM M
BUM M
Ah! Du bist es! Es gibt nichts mehr zu essen bei dir! Und ich hab Hunger!
Aber... ich... ich... AUA!
GNiAPP
Hmm... Aber du duftest gut nach Sarseparille!
NEIN! Das waren die Schlümpfe, die... URGH!
SCHNUPPER
ICH HAB HUNGER! Du hast versprochen, mich einen Monat lang durchzufüttern, wenn ich dir Eidechsen besorge, die Schlümpfe fangen!
Sie... sie haben überhaupt nichts gefangen und ich...
SCHLUCK!
Du hast mich reingelegt, Gurgelhals! Ich werde dich auffuttern, und meine Eidechsen zerknabbern deine Knochen!
Nein! Nein... GNADE! Ich... AUA!
GNiAPP
GRRR
HA! HA! HA!
Ich mag Vielfraß! Hihihi!
ENDE

Verbinde die Punkte von 1 bis 114.
Dann siehst du, in welcher Lage sich der Muskelschlumpf befindet.



Die Schule beginnt. Und der Spaß geht erst richtig los. Mit Milky Way®.

Denn auf jeder Packung findet ihr jetzt tolle Aktionen zum Schulanfang.
Welche das sind, könnt ihr selbst rausfinden. Folgt einfach den 4 Leinen, die ZG festhält.

Mit ZGs spacigen Sprüchen kommst du immer weiter.
Jetzt auf jedem Milky Way® 8-Pack zum Sammeln und Verschenken.

Kleb dir die kosmo-coolen Namensschilder
auf deine Hefte, Bücher oder CDs. Jetzt auf jedem Milky Way® Minis 250-g-Beutel.

Zu spät kommen kann jeder.
Gute Ausreden erfinden nicht. Deshalb gibt's ZGs **galaktische Ausreden** fürs Zu-spät-Kommen ab sofort auf jedem Milky Way® Riegel.

Überrasch deine Freunde und lade sie in der Pause zu einem **sternenstarken ZG-Kartenspiel** ein. Ab sofort auf jedem Milky Way® Crispy Rolls 6-Pack.

MILKY WAY. UND DU SIEHST DIE WELT VON OBEN.

www.milkywayclub.de

Sternstarkes Gewinnspiel

1. Preis: **Gewinn eine galaktische Party für dich und deine ganze Schule.**
2.-88. Preis: je ein **kometen-cooler Spaceblaster**

Teilnahmekarten im Handel oder bei Masterfoods, Viersen.
Teilnahmeteilen n n Handel or bei el erfoods, V, V, lin.

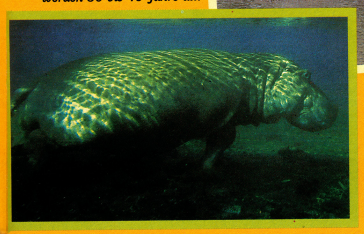
© MARS © Registered trademark of Mars, Inc.

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Flusspferde – den ganzen Tag im Wasserbett

Neben den Elefanten, Nashörnern und Walen gehören sie zu den Riesen unter den Säugetieren: Flusspferde werden vier Meter lang und wiegen über drei Tonnen! Mit dem walzenförmigen, unbehaarten Körper und den stämmigen Beinen wirken sie ganz schön schwerfällig, doch der Eindruck täuscht: An Land bringt es so ein Dickwanst auf der Flucht locker auf 25 km/h. Nur selten allerdings lassen sich Flusspferde in ihrer ganzen gewichtigen Größe bewundern, denn der überwiegende Teil ihres Lebens spielt sich im Wasser ab. Erst im Schutz der Nacht suchen sie ihre Weidegründe auf – und verdrücken bis zu 60 Kilogramm Gräser. In grauer Vorzeit waren Flusspferde über ganz Asien, Europa und Afrika verbreitet, heute leben sie nur noch an den Gewässern südlich der Sahara.

Die massigen Körper eng aneinander gedrängt, verdösen die geselligen Kolosse in Gruppen von 10 bis 15 Tieren den Tag im seichten Wasser des Ufers. Flusspferde werden 30 bis 40 Jahre alt.

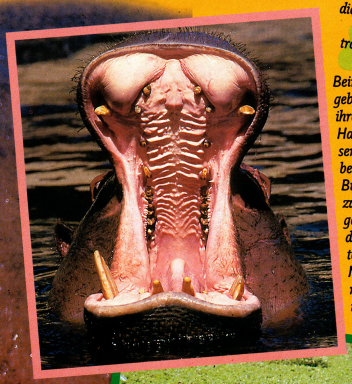


Schwimmen können Flusspferde nicht. Unter Wasser laufen sie über den Grund – bis zu fünf Minuten, ohne auftauchen zu müssen.

Während der Tageshitze stehen Flusspferde am liebsten im Wasser. Oft ragen dann nur die Ohren, Augen und Nasenlöcher heraus. So schützen die Tiere ihre Haut vor dem Austrocknen und haben trotzdem alles gut im Blick.

Die ersten Wochen nach seiner Geburt verbringt ein Flusspferdjunges immer ganz nah bei seiner Mutter im flachen Wasser, wo es vor Feinden wie Krokodilen oder Löwen sicher ist. Mit 50 Kilogramm sind bereits die Babys ganz schöne Dickerchen.

Flusspferdkinder wachsen schnell. Schon nach einem Jahr wiegen sie 250 Kilogramm. Hat eine Kuh mehrere Junge, hält sich das kleinste immer am dichtesten bei der Mutter auf.



Beim Gähnen oder als Drohgebärde zeigen Flusspferde ihre Zähne. Die dolchartigen Hauer des Unterkiefers wachsen ständig nach und messen bei einem ausgewachsenen Bullen bis zu 50 cm. Wenn zwei der Kolosse aneinander geraten, können sie sich mit dieser gefährlichen Waffe tödliche Wunden zufügen. Meist versuchen sie aber nur, sich gegenseitig mit weit aufgerissenen Mäulern wegzuschieben.

Fotos: IBIS

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend
Fotos: IBIS

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Auf welchem Kontinent lebt das Flußpferd?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 13.8.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 8
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

10x Autokran

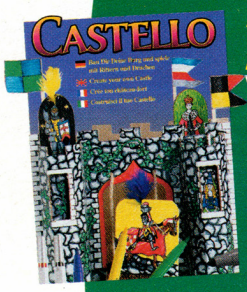
Solch kraftvolle, schöne Modelle gibts bei siku (www.siku.de): robust, aus Zink und Kunststoff, originalgetreu.

3x Genius Little Smart

Dieser Lerncomputer von VTECH hat nicht nur eine freundliche Stimme, sondern auch 18 sinnvolle Lernspiele. Er ist leicht zu tragen durch Laptop-Format und kindgerechtem Tragegriff.

5x Spiel „Mauseschlau & Bärenstark auf Weltreise"

Auf unserer Erde gibt es so viele wunderbare und geheimnisvolle Schätze. 12 dieser Kostbarkeiten sollen in einer großen Ausstellung gezeigt werden. Aber oh je! Die Schätze sind total durcheinander (Schmidt Spiele).



5x Creativ-Set „CASTELLO"

Vorgestanzte und bedruckte Burg-Bauteile und Figuren können mit 7 Fasermalern bemalt und zusammengebaut werden (neu bei FABER-CASTELL).

6x Video „Die Dschungelbande - Kampung Boy 1"

Der kleine Mat, ein 6-jähriger schwarzer Junge, lebt mit seiner Familie und seinen Freunden in einem winzigen Dorf. Sie erleben die spannendsten Abenteuer im malaysischen Dschungel (Kinowelt Home Entertainment).

10x Pumuckl-Stiftrolle

Der freche Pumuckl auf einer praktisch-schönen Tasche für allerlei unterzubringen. (bb for kids, Telefon 06652/9674-0)

3x Spiel „Die Reise mit dem Rhythmuszug"

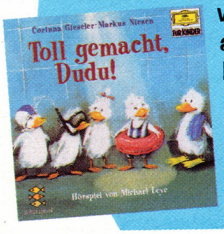
Wunderschön und einzigartig: Ein musikalisches Kartenlegespiel (von Schott Musik, www.schott-music.com).

6x JUNIOR'S HOME Küchenmaschine

Das Maggi-Kochstudio hat mit der Firma Majorette neue Produkte nur für Kinder entworfen, um spielend Spaß am Backen und Kochen zu bekommen. Die Küchenmaschine hilft vorzüglich dabei.

6x CD „Toll gemacht, Dudu!"

So ein Erpelleben stellt man sich ja ganz entspannt vor. Aber Dudu, klein, fransig und vor allem furchtbar wasserscheu, sieht das alles nicht so locker. Er muß sich bewähren, wie das bei Männern zum Größerwerden gehört (Deutsche Grammophon).



je 10x Telefon-Schlumpf und Gitarren-Schlumpf

Aus der Superschlümpfe-Serie neu bei heunec sind diese plüschigen, ca 18 cm hohen, Schlumpfmodelle.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

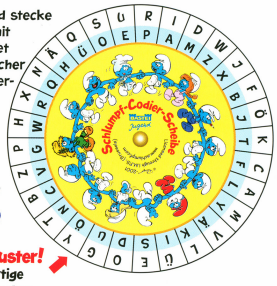
Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

Achtung! Streng Geheim!

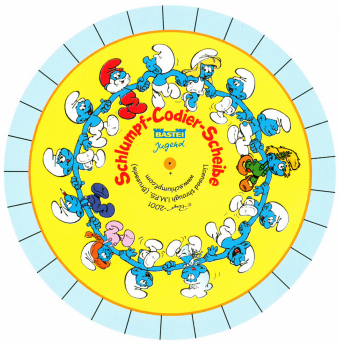
Für Bastelschlümpfe...

... und Geheimniskrämer! Botschaften verschicken, die nur die engsten Freunde entziffern können – kleine und große Geheimnisse ins Tagebuch schreiben und kein Außenstehender kann es lesen: Mit diesen „Codier-Scheiben" ist das möglich! Denn nur wer eine Scheibe mit der selben Anordnung der Buchstaben hat, kann deine Nachricht entziffern.

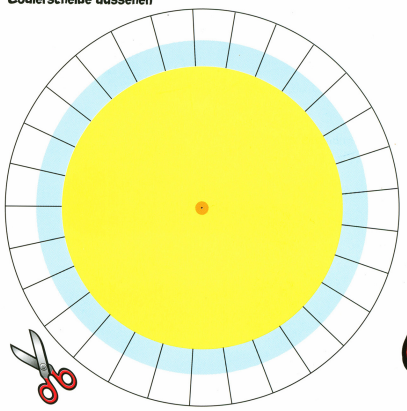
Schneide die Scheiben aus, mache in der Mitte jeweils ein Loch und stecke die beiden Scheiben mit einer Postklammer zusammen. Setz dich mit deinen besten Freunden und Freundinnen zusammen und beschriftet eure Scheiben (im Uhrzeigersinn, aber natürlich nicht in alphabetischer Reihenfolge!). Dann kanns losgehen. Ein Beispiel mit unserer Musterscheibe: Äußere, große Scheibe der Orignaltext, ergibt auf der kleinen blauen Scheibe die verschlüsselte Botschaft. Die vorangestellten zwei Buchstaben sagen dem Empfänger, wie er die Scheiben einstellen muss. (Statt „RP" könnte es mit unserem Muster auch „ÄH" oder „CF" usw sein.)



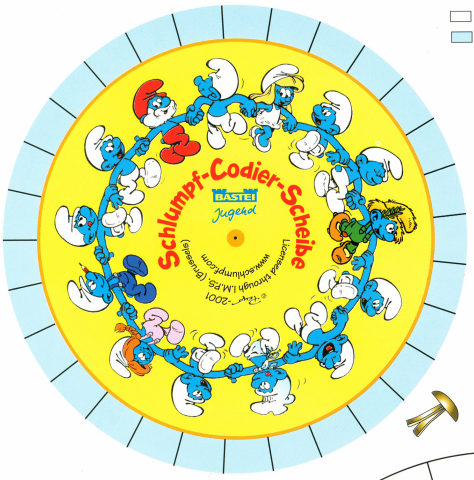
KOMM HEUTE VIER UHR ZUM BOLZPLATZ. STEFAN
RP TDYY WSENS ÄASP EWP VEY CDKVGKLN. ONSBLQ



Achtung! Nur Muster!
So könnte die fertige Codierscheibe aussehen



Zwei kleinere Scheiben – für die Herstellung einer Taschenausgabe der Codier-Scheiben. Übrigens: „Codieren" bezw. „chiffrieren" (decodieren, dechiffrieren), bedeutet „verschlüsseln" (entschlüsseln)



ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÄÖÜ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÄÖÜ

TIPP 1: Schreibt euch das Alphabet (ß wird zu Doppel-S) plus „Ä,Ö,Ü" auf und streicht jeden Buchstaben den ihr eingesetzt habt durch. So geht ihr sicher, dass ihr keinen vergesst oder zwei Mal einsetzt. Das kann leicht passieren, wenn man das Alphabet „durcheinander" aufschreiben muss.

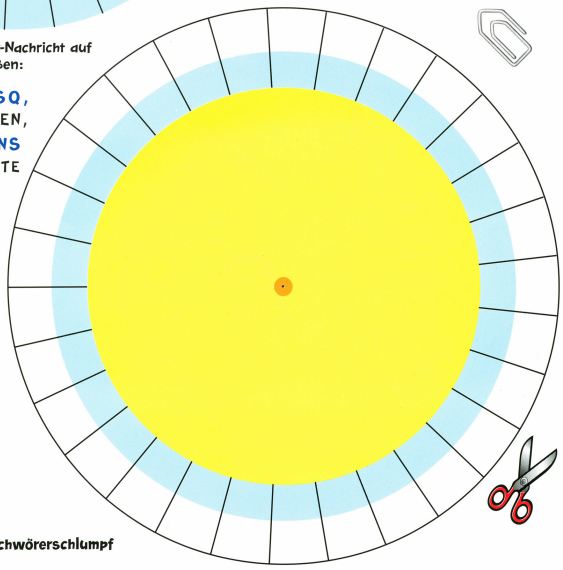
TIPP 2: Damit sich die Scheiben beim eifrigen Verschlüsseln (auch "chiffrieren", gesprochen „schiffrieren") nicht verrutschen, befestigt sie einfach mit einer Büroklammer.

TIPP 3: Schreibt mit Kugelschreiber oder Filzstift „permanent", alles Andere verschmiert auf dem glatten Papier.

Die Antwort auf unsere Muster-Nachricht auf der linken Seite könnte so heißen:

RP TLQQ QAFWN TDYYSQ,
KANN NICHT KOMMEN,
BLWRSQ VEP DYL. ENS
FAHREN ZUR OMA. UTE

Der Verschwörerschlumpf



SCHLUMPFEREIEN: Moderne Kunst

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Wer schreibt mir?

Carina Schulz (8)
Alexanderstr. 10
42655 Solingen
Ich suche eine Brieffreundin. Meine Hobbys: Schwimmen, Sport, Tanzen, Flötespielen. Lieblingstiere: Delphin, Pferd.

Alissa Thaler (10)
Sportplatzweg 9D/20
39040 Auer/Italien
Ich suche Brieffreunde/innen zwischen 8 und 12 Jahren. Meine Hobbys: Tiere, Freunde, Radfahren, Rollerfahren, Garten und lesen. Ein Foto wäre nett!

Nico Serfling (12)
Meininger Straße 68
98554 Benshausen
Meine Hobbys: Schachspielen, Lesen, Nintendo, Schwimmen und Schlümpfe.

Jaqueline Hofer (11)
Knapp 7
83646 Wackersberg
Suche ein(e) Briefreund(in) zwischen 11 und 13 Jahren. Meine Hobbys: Computer, Zeichnen, Turnen, Skifahren und Katzen.

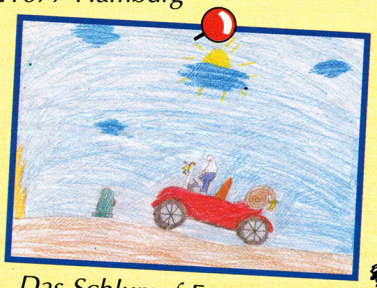
Lilli Stegner (8)
Landswerstr. 50
66953 Pirmasens
Meine Hobbys: Schwimmen, Lesen, KIKA schauen, Hausaufgaben machen.

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

MALECKE

„Harry-Potter-Schlumpf"
von Kathrin Ostermann (10),
21077 Hamburg

„Wo ist Babyschlumpf?"
von Tanja Schöneweiß,
42929 Wermelskirchen



„Das Schlumpf-Feuerwehrauto"
von Lisa-MarieZielbauer (8),
64668 Rimbach

„Der verliebte Schlumpf"
von Anja Greifenstein (11),
88299 Leutkirch

„Echt schlumpfig: Eislaufen im Sommer",
von Johann Wiebold (6),
38723 Seesen

© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)

Wer mir ein Urlaubsbild mitbringt, kann ein Caravan-Gespann gewinnen!

CARAVAN SALON DÜSSELDORF
No.1 WORLD WIDE

Hallo, ich heiße Campy. Ich bin vom 24.8. bis zum 2.9.2001 auf dem Internationalen Caravan Salon in Düsseldorf. Besuch mich und bring mir ein Urlaubsbild mit. Wir wollen nämlich das größte Urlaubsfotoalbum der Welt zusammenstellen und ins „Guinness Buch der Rekorde" eintragen lassen. Alle, die mitmachen, bekommen eine Caravan Salon-Kamera und können ein Caravan-Gespann gewinnen. Außerdem gibt es viel zu erleben: Spiel, Spaß und eine spannende Schnitzeljagd. Schick mir den Coupon und du bekommst einen Brief mit Gutscheinen zum kostenlosen Eintritt für dich und deine Eltern. Oder besuch mich im Internet unter **www.caravaning-info.de**

Fülle den Coupon aus und schicke ihn an das Caravaning-Info-Center, **Stichwort „Campy", Postfach 200603, 53351 Rheinbach.**

Ich heiße:

Ich wohne in:

Die Straße heißt:

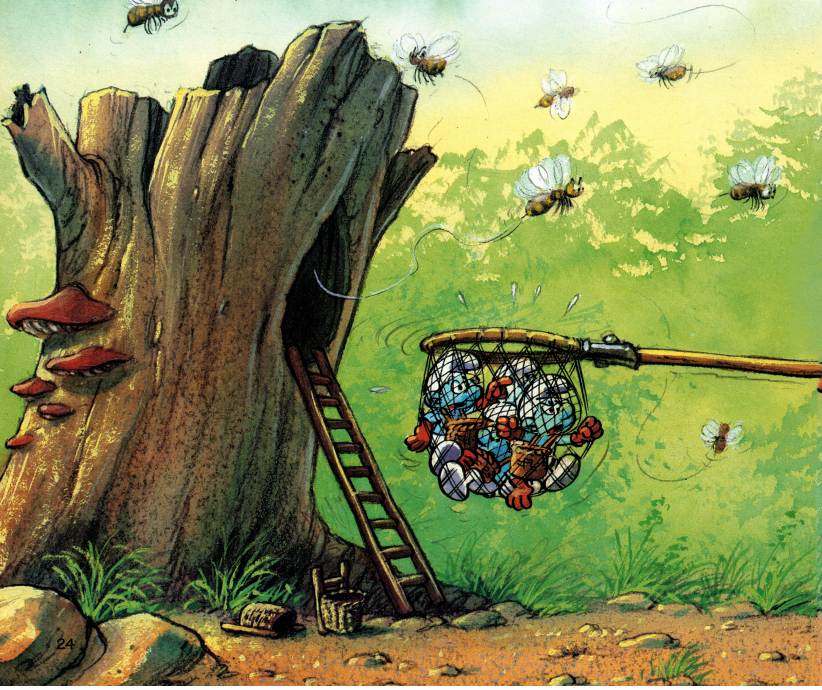
Ich bin ____ Jahre alt.

Der Große Schlumpf erzählt:

Honig, Bär und ein böser Zauberer

Die Schlümpfe sind große Feinschmecker. Sie lieben Kuchen, Torten und feines Gebäck und süßen am liebsten mit feinem Honig. Dadurch ist der Honigverbrauch im Schlumpfdorf sehr hoch. Regelmäßig müssen einige Schlümpfe losziehen und den Honig sammeln.

Eines Tages machte sich eine kleine Gruppe von Schlümpfen auf den Weg in den Wald. Vorneweg ging der Muskelschlumpf. Er hatte ein gutes Auge für Wildbienennester. Alle waren von Kopf bis Fuß in dichte Schutzanzüge gekleidet, die sie vor Stichen schützen sollten. Trotzdem fühlten sie sich nicht ganz wohl in ihrer Haut. Für kleine Schlümpfe sind Bienen sehr beeindruckende und große Insekten...



Die Schlümpfe stellten eine lange Leiter gegen den Stamm eines hohlen Baumes. Nacheinander kletterten sie hinauf und drangen durch ein Loch direkt zu den Waben eines Wildbienenvolkes vor. Trotz der wilden Angriffe der wütenden Bienen begannen sie mit ihrer Honigernte.

Plötzlich, hörten sie ein dunkles, höhnisches Gelächter, das sogar das Summen der Bienen übertönte. Es war das Lachen von Gurgelhals!

„Diesmal hab ich euch, erbärmliche Schlümpfe!", rief er. Der böse Zauberer blieb aus Furcht vor den Bienen ein paar Meter vor dem Baumstamm stehen. Aber er trug in der Hand einen langen Stock. Und am Ende des Stocks hing ein Schmetterlingsnetz. Er stieß das Netz in das Loch des Stammes, um seine Beute einzufangen.

Während die Bienen durch die Maschen schlüpfen konnten, blieb ein Schlumpf nach dem anderen im Netz hängen.

„Hab ich euch!", jubelte der böse Zauberer und zog die Schlümpfe aus dem Baum heraus.

Plötzlich stießen die kleinen Gefangenen einen Schrei des Entsetzens aus, aber nicht wegen Gurgelhals.

„Ein Bär! Ein Bär!", brüllten sie im Chor.

„Glaubt ihr, ich falle auf einen so uralten Trick herein?", spottete Gurgelhals.

Es war trotzdem wahr! Ganz gemächlich trottete ein riesiger Bär heran. Als Gurgelhals ihn endlich bemerkte, ließ er vor Schreck beinahe das Schmetterlingsnetz fallen.

Aber rasch fand er seine Ruhe wieder.

„Dieser tapsige Tolpatsch interessiert sich nicht für uns", sagte er. „Der Honig hat ihn angelockt. Ich muss mich nur ganz leise davonschleichen."

„Der Honig?", wiederholte der Muskelschlumpf. „Schnell, Freunde! Schlumpft genau das, was ich mache!"

Er holte aus und schleuderte all den Honig, den er gesammelt hatte, in das Gesicht des bösen Zauberers. Sofort taten es ihm seine Freunde nach.

„Widerliche kleine Wichte!", brüllte Gurgelhals. „Glaubt ihr, ihr kommt mir so davon?"

Der Bär hob seine Schnauze und schnupperte. Schon hatte er den Duft frischen Honigs gerochen. Er wandte sich vom Baum ab und lief auf den Zauberer zu.

Gurgelhals schrie erschrocken auf, ließ das Netz fallen und nahm seine Beine in die Hand. Vergeblich. Der Bär war schneller. Er packte Gurgelhals bei der Schulter, drehte ihn zu sich herum – und fing an, ihn mit Genuss abzuschlecken.

Die Schlümpfe hatten sich inzwischen in Sicherheit gebracht.

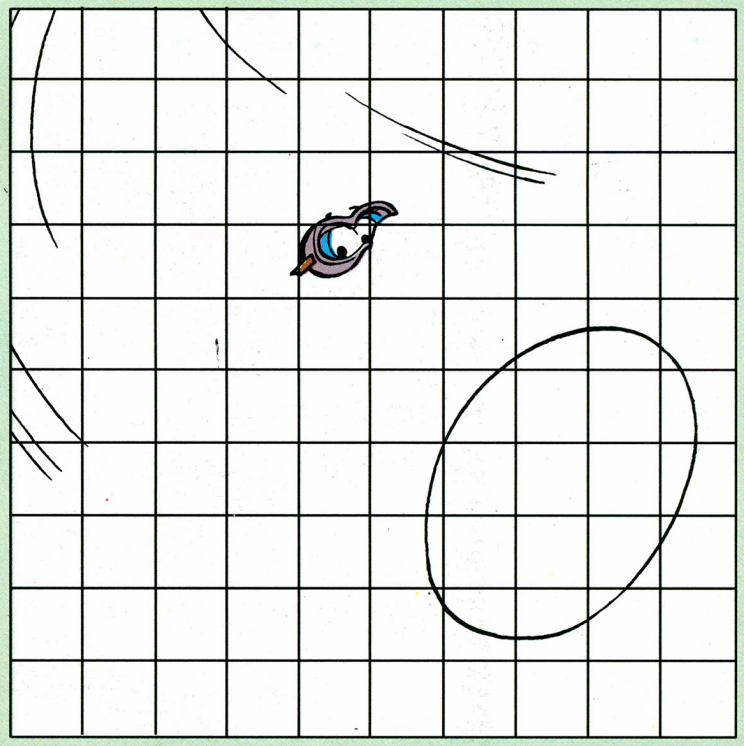
„Glaubt ihr, er wird ihn fressen?", fragte einer von ihnen.

„Das wäre zu schlumpfig für den armen Gurgelhals."

„Keine Angst", antwortete der Muskelschlumpf. „Sobald der Bär den Honig abgeschleckt hat, lässt er ihn laufen. Dieser alte Schuft schmeckt ihm ohne Honig bestimmt nicht gut genug!"

Für Rateschlümpfe

Ziehe drei gerade Linien so von bestimmten Zahlen am Rand des Feldes zu anderen Zahlen, dass du fünf Flächen erhältst. In diesen Flächen müssen jeweils ein Eimer, eine Schaufel und ein Ball zu sehen sein.



Lösung:

Ziehe eine Linie von 2 nach 16, dann von 16 nach 7 und schließlich von 7 nach 20.

Die Rattenjäger

?!
?!
KSSS
KSSS
MiAUUU
KSSS
KSSS
HAUT AB, IHR VERFLIXTEN RATTEN!
LASST MEINE KATZE IN RUHE!
MiAUUU
Wir nehmen an, Sie haben ein Problem mit Ratten, mein Herr…
Wie haben Sie das erraten? Wer sind Sie?
Wir sind Rattenjäger!
Absolute Experten! Gegen ein Goldstück befreien wir Sie von Ihren Ratten!
Die Ratten sind mir egal! Ich möchte lieber von den Schlümpfen befreit werden!
Schl… Schlümpfe? Was ist das?
!?
Hm… hm… wir sind auch Schl… Schlümpfejäger! Vertrauen Sie uns! Hm! Haha!
Abgemacht! Ihr bekommt einen Beutel voll Gold, wenn ihr mir vor heute Abend einen vollen Sack Schlümpfe bringt!
Hoho! Ein Beutel Gold! Hihihi! Kapiert!
Schon so gut wie erledigt, mein guter Herr!
Davon gehe ich aus!
Wonach sieht deiner Meinung nach so ein Schlumpf aus?
Keine Ahnung, zweifellos nach einer bestialischen Bestie…
?
Habt ihr das gehört?
Ich hab eine Idee! Bin gleich zurück!
Guten Tag! Was sucht ihr?
Öh! Ein blauer Zwerg!
Ob er weiß, wo man Schlümpfe findet?
© Peyo
2

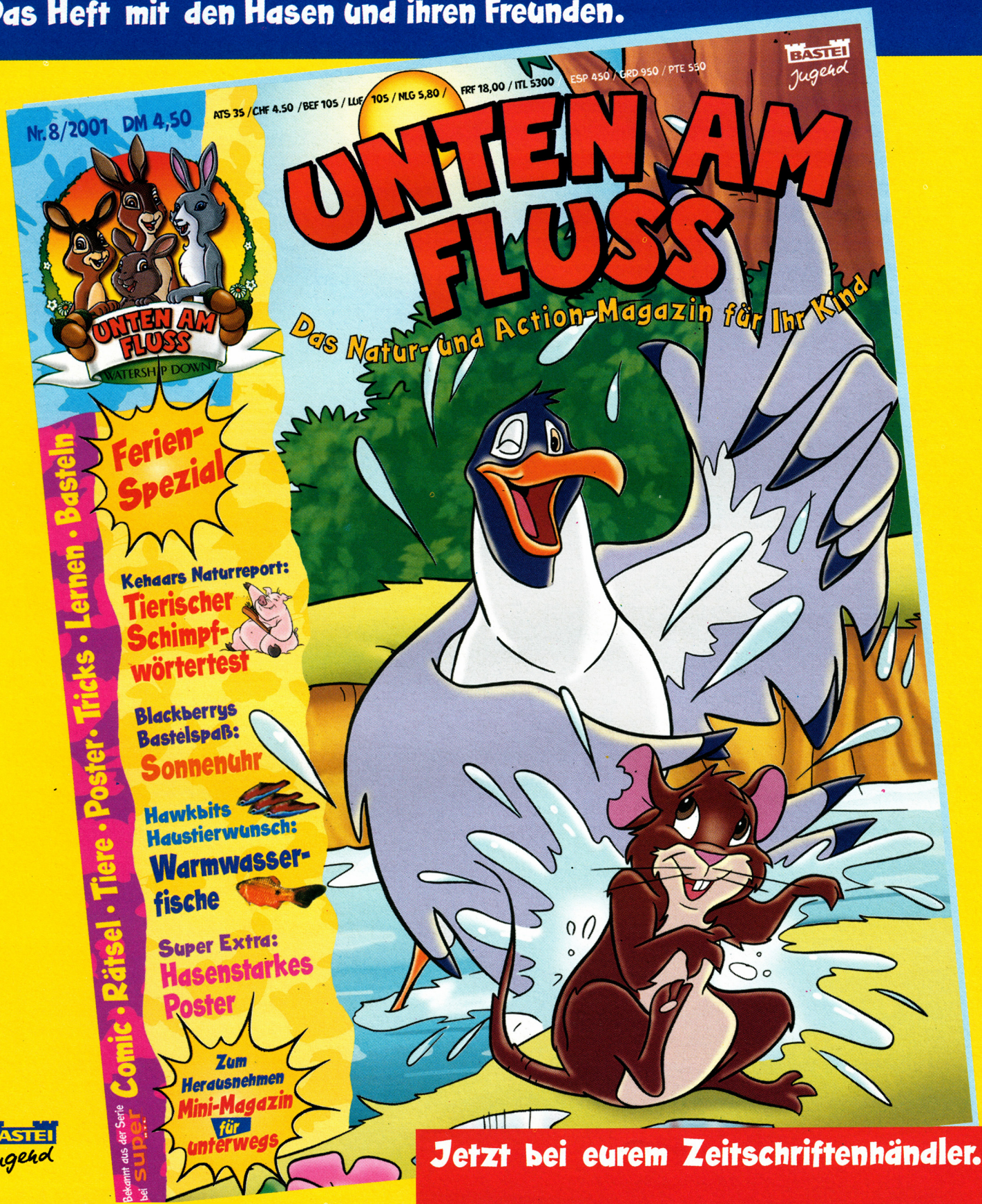
Schlümpfe? Unter dem Stein da schlum... äh... hausen wahnsinnig viele Schlümpfe!
Ach!
Das läuft ja super!
Hi! Hi!
Vorsicht! Ich hebe den Stein hoch und du tauchst den Sack rein.
Kapiert! Ich bin bereit! Mach schon!
So was! Sie sehen aus wie Ratten!
Hopp!
Der Sack ist voll! Sieh nur, wie sie zappeln, diese Schlümpfe! Haha!
Hihi! Sind die dumm!
Los! Wir holen uns die Belohnung!
Und es wird noch viel besser... Haha!
Was, schon? Ihr bringt mir Schlümpfe?
Einen ganzen Sack voll, mein Herr!
Wir wollen das Gold sehen!
Legt den Sack auf den Tisch und nehmt das Gold. Das genügt!
Das nenn ich ein schnelles Geschäft, Brüderchen!
Dank dieses blauen Zwergs!
Das Wasser kocht schon auf dem Feuer! Ich brauche noch Holz! Hihi!
KLIMPER
KLIMPER
© Peyo
Gleich genießen wir eine gute Schlumpfsuppe, Azrael! Harharhar!
?
3

KSSS
KSSS
KSSS
KSSS
KSSS
RATTEN! ES SIND RATTEN! DIE TYPEN HABEN MICH REINGELEGT!
KSSS
KSS
KSSS
MIAUUU
KSSS
KSS
UHAAA!
KSSS
KSSS
NA WARTET, IHR BIESTER! ICH PUSTE EUCH ALLE UM!
UHAAAAA!
ZU HILFEEE! GRUAAAA...
SCHNAPP
MIAUUU
Haben Sie Ratten, mein Herr? Wir können Ihnen helfen!
Wir sind Experten!
Bravo, ihr Ratten! Das habt ihr prima geschlumpft!
Hihi!
Huhu!
DIEBE! GEBT MIR MEIN GOLD ZURÜCK! IHR HABT MICH NUR MIT RATTEN GEPLAGT! GRRRR!
Aber... da war ein blauer Zwerg, der...
War wohl ein Irrtum...
TRALLALILALAAAAA
© Peyo
4
ENDE

Nix für Hasenfüße!

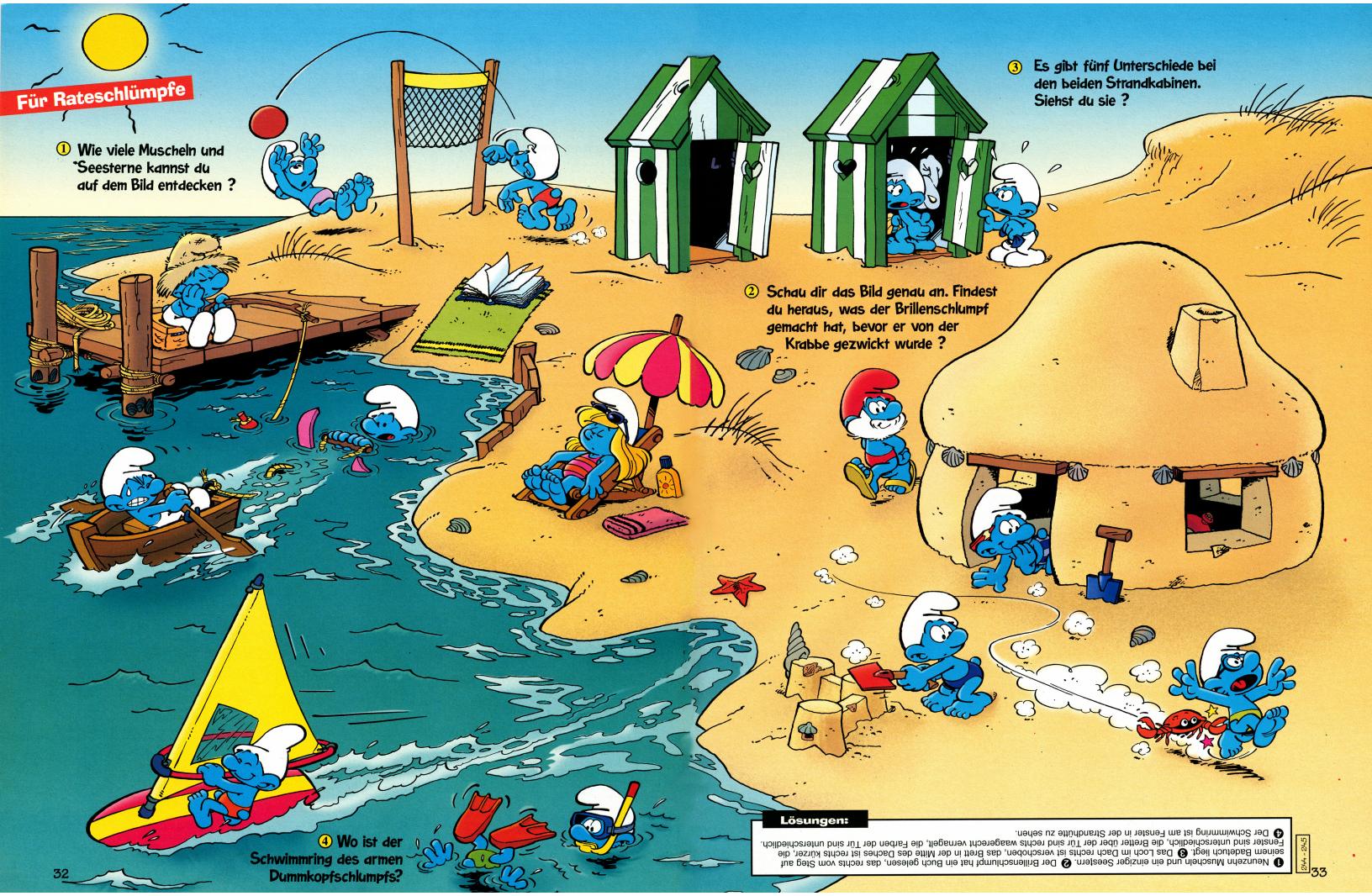
NEU!

Aber genau richtig für alle jungen Tier- und Naturfreunde. Frech, witzig und lehrreich. Mit Bastelbogen, Sammelkarten und Extras. Das Heft mit den Hasen und ihren Freunden.



BASTEI Jugend

Jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler.

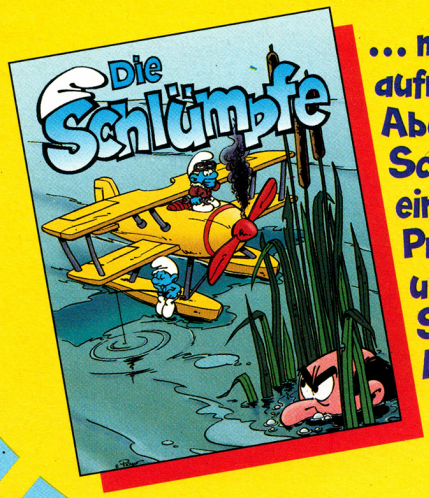

Für Rateschlümpfe
① Wie viele Muscheln und Seesterne kannst du auf dem Bild entdecken ?
② Schau dir das Bild genau an. Findest du heraus, was der Brillenschlumpf gemacht hat, bevor er von der Krabbe gezwickt wurde ?
③ Es gibt fünf Unterschiede bei den beiden Strandkabinen. Siehst du sie ?
④ Wo ist der Schwimmring des armen Dummkopfschlumpfs?

Lösungen:

❶ Neunzehn Muscheln und ein einziger Seestern. ❷ Der Brillenschlumpf hat ein Buch gelesen, das rechts vom Steg auf seinem Badetuch liegt. ❸ Das Loch im Dach rechts ist verschoben, das Brett in der Mitte des Daches ist rechts kürzer, die Fenster sind unterschiedlich, die Bretter über der Tür sind rechts waagerecht vernagelt, die Farben der Tür sind unterschiedlich. ❹ Der Schwimmring ist am Fenster in der Strandhütte zu sehen.

244 - 245

Das nächste Heft erscheint am 14. August



... mit neuen, aufregenden Abenteuern der Schlümpfe, einem großen Preisausschreiben, und jede Menge Spiel- und Ratespaß.

Schlumpf mal wieder!

Zwei Schlümpfe stehen im Museum vor einem modernen Gemälde mit bunten Kleksen. Sagt der eine: „Schnell raus hier, sonst sagen sie noch, dass wir das gewesen sind!"

„Ich habe heute Nacht geträumt, dass ich auf einem großen Schiff fuhr und ins eiskalte Wasser fiel", berichtet der Stinkschlumpf den anderen Schlümpfen. „Ja und dann", fragt der Reporterschlumpf gespannt, „was war dann?" - „Dann bin ich aufgewacht und habe mich gefragt, ob ich mich heute trotzdem waschen muss?"

Schimpft der Kochschlumpf: „Wie oft muss ich dir denn noch sagen, dass du von der Keksdose wegbleiben sollst?" - „Gar nicht mehr", antwortet der Feinschmeckerschlumpf, „jetzt ist sie nämlich leer."

Sagt der Große Schlumpf zum Brillenschlumpf: „Das Gehör von Uropaschlumpf wird auch immer schlechter. Er sollte endlich mal zum Ohrenarzt gehen." - „Macht er später. Er will nur noch warten, bis der Musikschlumpf mit dem Trompeten aufhört."

Schlumpfine zu Schlumpfi: „Wie du wieder aussiehst! Was hast du denn angestellt?" - „Ich bin in eine Pfütze gefallen." - „In deiner besten Hose?" - „Ich hatte keine Zeit, mich umzuziehen."

Impressum

Die Schlümpfe

Die Kinderzeitschrift erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Bastei-Aboservice, Bahndamm 9, 23617 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Das Schlümpfe Rauswerferspiel – das beliebte Familienspiel für 2 bis 4 Schlümpfe. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiter lesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

☐ bequem durch Bankeinzug ☐ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

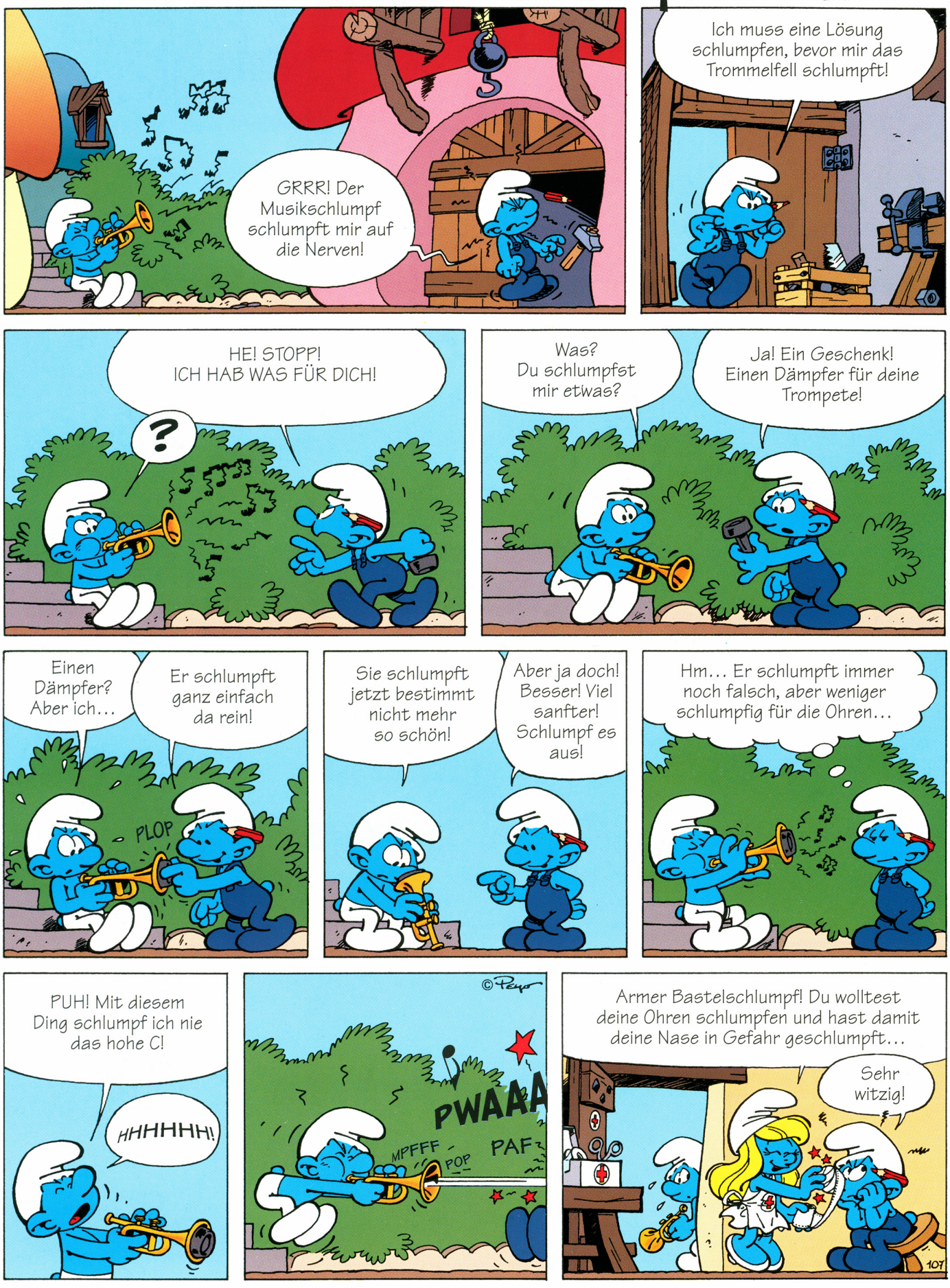
Wichtig, bitte aufbewahren!

Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

Abgeschickt am:

Die Schlümpfe 00145

SCHLUMPFEREIEN: Gedämpfte Musik



Platz da für den TOGGO Sommer

Die Tour kommt in eure Stadt!

TOGGO Tour-Daten

sponsored by KRAFT Lunchables DIE PAUSENMAHLZEIT

16.06. - 17.06.	Erfurt
23.06. - 24.06.	Köln
30.06. - 01.07.	Wilhelmshaven
29.07.	Freiburg
04.08. - 05.08.	Saarbrücken
15.08.	München
24.08. - 26.08.	Frankfurt
15.09. - 16.09.	Berlin

Infos zur Tour:
www.TOGGO.de
oder Super RTL Text.

Hasbro

www.TOGGO.de

TOGGO Tour sponsored by

TOGGO Tour

von super RTL